

# コールマニュアル

**1.5 分間練習**：「ファイブ ミニッツ フォー ウォームアップ！」  
「フォー ミニッツ！」「スリー ミニッツ！」「トゥー ミニッツ！」  
「ワン ミニッツ！」

・ ・ ・残り時間を1分ごとに知らせる

5分経ったら「タ～イム！」

**2. 試合開始**：「ザ ベスト オブ 3タイプブレイク セッツ マッチ・  
○○トゥー サーブ プレイ！」  
(2ゲーム目の始めにも「○○トゥー サーブ！」と言って、ダブルスの時は、4ゲーム目までサーバーの名前を紹介する)

**3. 1stゲーム終了**：「ゲーム ○○ ファーストゲーム！」

**4. 2ndゲーム以降**：「ゲーム ○○ 、△△ リーズ フォー ゲームス トゥー  
ワン！」

(どちらの選手(または組)がゲームを取って、どちらがリードしているか、そしてリードしている選手(または組)からゲームスコアを言う。)

**5. 同点の時**：「ゲーム ○○ フォー ゲームス オール！」

**6. 1stセット終了**：「ゲーム アンド ファースト セット ○○  
シックス フォー！」

**7. 2nd (ファイナル) セット開始**：「セカンド(ファイナル) セット！」

言い方は基本的に1stセットと変わらないですが、エンドチェンジの時に、うしろに「セカンド(ファイナル)セット！」をつける。

**8. 試合終了**：「ゲーム セット アンド マッチ ○○ !  
スコア イズ 6-4、6-1」

---

◎ **タイプブレイク開始**：「ゲーム ○○ 6オール 1st(2nd・final)セット・  
タイプブレイク △△ トゥー サーブ！」

**言い方**：「フォー スリー ○○！」(リードしてる方からスコアを言い、リードしてる選手名(または組)を言う。)

◇ **2ndセット終了時**：「ゲーム アンド セカンドセット △△ 6-3  
1セットオール」

☆ **ファイナルセット終了**：「ゲーム セット アンド マッチ ○○  
2セッツ トゥー1 6-4 3-6 7-5！」

\* **アドバンテージ**：「アドバンテージ ○○！」

(○○はサーブを打つ選手の名前、またはリターンをする選手の名前を言う。)

# ～プレマッチミーティング～

◇ そのまんま言ってくれたらOKです。

1. 選手の名前の確認・・・え～、それでは今からプレマッチミーティングを行います。

△△大の〇〇選手と△△大の〇〇選手ですね？

(ダブルスの時は4人の名前を確認)

2. ミスジャッジ・・・(SCUの時) ⇒ 基本的にセルフジャッジなのですが、

ミスジャッジがあった場合は、僕が訂正します。

(主審の時) ⇒ 基本的に線審がジャッジしますが、

ミスジャッジがあった場合は、僕が訂正します。

3. レット・・・ボールがとなりのコートから入ってきたり、選手がラケット以外の物を落としたときに、

気がついたらすぐに「レット」をかけます。チャンスボール(スマッシュも同様に)を打つ前にレットをかければそのレットは有効になり、打った後にレットをかけた場合そのレットは無効になります。またシングルススティックが倒れた場合、ネットの高さが正常でなくなった場合、ラケット以外の物を落とした場合も同じように選手は「レット」はかけられません。

4. サービスレット・・・「サービスレット」は、僕の「レット」のコールがない限り、成立

しませんので、僕が「レット」と言ってないのに、選手が「レット」のコールをかけることはできません。

5. コイントス・・・(どっちかの選手にコインを見せて、) 数字か絵を選んで下さい。

(トスで勝ったほうにサービス・レシーブ or エンドを選んでもらい、サーブを打つ人にボールを渡す)

◎プレマッチミーティングが終わったらすぐに5分間練習を始めてもらってください。

(コールマニュアルに従って、**大きな声**でアナウンスして下さい。)